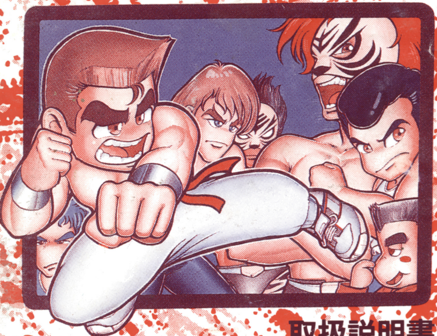
TJC-NA

FAMICOM FAMILY

熱血格闘伝説



取扱説明書

任天堂 ファミリーコンピュータ™

このたびはテクノスジャパン・ファミリーコンピュータカセット「熱血格闘伝説」を、お買い上げいただきまして誠にありがとうございました。ご使用の前に取扱い方、ご使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

使用上の注意

①精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管、及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。

②カセットを交換するときは、必ず電源を切ってください。

③端子部に触れたり、ぬらすなど汚さないでください。故障の原因となります。

④シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

⑤テレビ画面から、できるだけはなれてゲームをしてください。

⑥長時間ゲームをする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分〜15分の小休止をしてください。

⑦ご使用後ACアダプタをコンセントから必ず抜いてください。

CONTENTS

ストーリー

　ある日、くにおが部活動をさぼって帰ろうとすると、くにおの下駄箱の中に一通の手紙が入っていた。その手紙を読んでみると…。

「我々は、日本中の高校の中から“1番強い男”を決定する為に格闘大会を開く。君は熱血地区の代表としてメンバーに選ばれた。君に出場する権利を与えよう。それと同時に棄権する権利も与えよう。俺達は逃げる様な弱い奴に用はない！　本当の“強い男達”だけでこの闘いは行われるのだ。君の勇気と闘志に期待する。

牙虎会（サーベルタイガー）」

　この様な文面の手紙が入っていた。くにおは怒りだし、さっそく大会の開かれる場所へ向かったのだった。この文面と同じ手紙が君達の所にも届いていた。

「君は、君の住む街の代表に選ばれたのだ。

代表に選ばれたからには、会場に来ている猛者達を倒しまくってくれ!!」

ゲームを始める前に

この「熱血格闘伝説」は、主役が今までの熱血キャラクターではなく君自身なんだ。

君は熱血の世界の中に入り込み、並み居る敵を倒して大会の優勝を目指せ！

主人公は君自身だけど「くにお」や「りき」もちゃんと出てくるから心配いらないぞ。

ただし「くにお」や「りき」は君の敵にもなるし味方にもなってくれるから「くにお」や「りき」と組んで闘いに挑むか、それとも敵に回して君達が闘いを挑むか、それは君しだいだ!!

ゲームモードセレクト

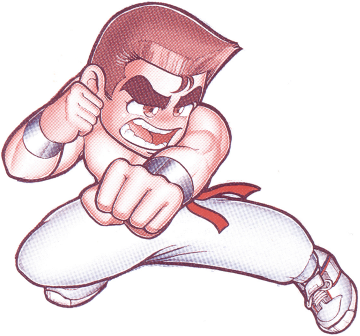
タイトル中にスタートボタンを押すとモードセレクト画面が出ます。このゲームモードセレクト画面でやりたいモードに✚字ボタンの上下でカーソルを合わせ、Aボタンで決定してください。(Bボタンでキャンセル)
モードは2つあります。





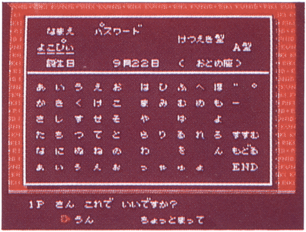
★1つはストーリーモードで、ストーリーにそって闘いを進めていくモードだよ。このモードは、1人～2人でゲームを進める事ができるんだ。(1人でプレーする時はCPUがパートナー役をやります。)
★2つ目はバトルモードで、友達と最高4人までバシバシ闘えるモードだ!!

このモードの場合、友達４人が全員敵だから頑張って闘わなくちゃだめだぞ！　また、友達が４人集まらなくても残りのキャラクターは全部CPUが操作してくれるゾ。友達をやっつけて優勝をねらうんだ！　このモードでは、ストーリーモードで育てたキャラクターも使えるからね。（2人以上でプレーする時は、別売りのコントローラーを使ってください。）



キャラクターエディット

入力前にエディットを入力するか、パスワードを入力するか選んでね。キャラクターエディットとは君が「熱血格闘伝説」で使用するキャラクターを作る為に、色々な項目を入力する所なんだ。それらの項目を入力する事によって、君だけのキャラクターの強さやパートナーとの相性なども決まってくるんだ。キャラクターエディットをする事によって君達が、あの「くにお」や「りき」のいる熱血の世界に入る事もできるわけだね!!



1 好きな名前を付けてみよう。

5文字以内で好きな名前を入力してみよう。

2 誕生日を入れよう。

これは、君の生まれた日付を選んで入れてみよう。(ボタンの上下で数値の変更)

3 血液型を入れてみよう。

これは、自分の血液型を入れてみよう。

4 一緒に闘ってくれるパートナー決定。

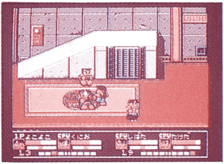
ここでは、「熱血格闘伝説」の中で一緒に闘ってくれるパートナーを選びます。

この4種類の項目を入れ終わると、君だけのキャラクターの完成だ!!
(全ての項目がAボタンで決定/Bボタンでキャンセル)

仲間意識とパートナー

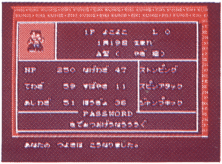
プレーヤーには、ゲーム中にパートナーという一緒に闘ってくれる仲間がいます。パートナーは最初のキャラエディットのパートナー選択画面で選択してね。この選択したキャラと君のキャラクターの間には〈仲間意識〉というステータスがあるんだ。仲間意識というステータスは、君とパートナーとの仲の良さを表すものなんだ。

この仲間意識の数値が良いとCPUパートナーが君に協力的な行動をしてくれるけれど、悪いと君を攻撃してきたりもするから、用心してなきゃ仲間にやられてしまうぞ！



キャラとキャラの間にある相性

　キャラとキャラの間には実際の人間の様に相性があるんだ。この相性は、君たちがエディットしたキャラクターとパートナーの相性の善し悪しを表す物なんだ。
　相性が良いほど仲間意識の回復スピードが速くなるぞ！　相性は自分とパートナーの血液型で決められるみたいだ。君と最適な相性のキャラクターは誰なのか捜し出そう。
　相性の程度は君のキャラクターの服の色で分かるぞ。良い順から「赤」「青」「白」「緑」「黄」になっているから、より良いパートナーを捜せるよね。

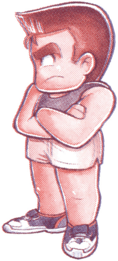


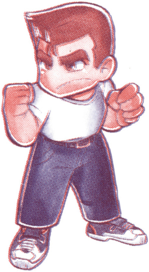
格闘タイプの説明

格闘タイプとは、各キャラクターが得意としている格闘技を表す物で、全部で４種類あるんだ。

格闘家タイプ

このタイプはステータスが全て平均的で格闘技全般を得意としているキャラクターだ。



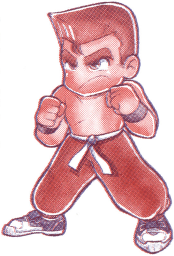


マーシャルアーツタイプ

このタイプは、パンチ技を使わせたら天下一品のキャラクターだ。

カンフータイプ

このタイプはキック技を得意としているキャラクターで、その一撃必殺のキック力は目を見張る物があるぞ。





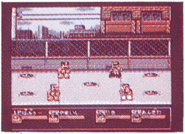
柔道家タイプ

このタイプは、打撃系の技はあまり威力が無いが、投げ技に関してのスペシャリストだ。投げ技を決められたら打撃系の技より数倍強いから大変な事になってしまうぞ。

キャラクターのステータス

「熱血格闘伝説」のキャラクターは全部で6つのステータスがあるんだ。

HP（体力）



このステータスはキャラクターが攻撃を受けた時のダメージによって、減っていきます。なくなると死んでしまうゾ！

手投（てわざ）

このステータスはキャラクターがAボタンで攻撃した時の威力を表します。

足投（あしわざ）

このステータスはキャラクターがBボタンで攻撃した時の攻撃力を表す数値です。

投げ技（なげわざ）

このステータスはキャラクターが投げた時の威力を表します。

すばやさ

このステータスが大きいと、移動スピードとダッシュ攻撃の攻撃力が上がります。

防御（ぼうぎょ）

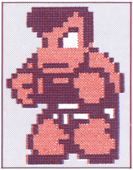
このステータスはキャラクターの防御力や打たれ強さを表す数値で、この数値が大きいとキャラクターがダメージを受けにくくなります。

レベルアップ

各キャラクターにはレベルがあり、そのレベルによってキャラクターが成長してゆくんだ！　レベルアップは、キャラクターがステージをクリアした時に上がります。

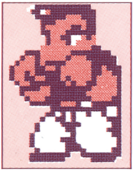
レベルが上がる事によってステータスが上がり、レベルアップするとキャラクターの個人的能力が上がるので、どんどん強くなっていくわけだよね。

登場人物の紹介



くにお

言わずと知れた熱血シリーズの大スター。正義感の強い、熱血少年。



りき

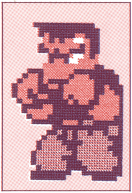
言わずと知れた熱血シリーズの準主役。今回はひょんな事から大会に参加する。



新キャラクターの紹介

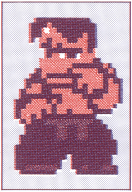
姫山 草一朗（ひめやまそういちろう）

幼い頃よりアメリカに住んでいたので、アメリカ仕込みの格闘センスで今大会優勝候補。



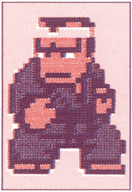
海老原　正樹（えびはらまさき）

今大会屈指のスピードの持ち主。速さにかけてはNo.1と言われている。



水沢　葵（みずさわあおい）

こいつは女の様な名前で、いつもいじめられっぱなしであった。だが本当はかなりの実力者である。



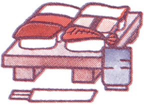
大熊　大三郎（おおくまだいざぶろう）

こいつは幼い時より、山の中で育った野性味のあるパワーの持ち主。この他にも続々と新キャラクターが登場するぞ！

アイテムについて

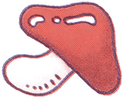
このゲームではキャラクターの体力が0になった時にアイテムが出現するんだ。当然体力が0と言う事は、キャラクターがやられた時だぞ！

アイテムの紹介



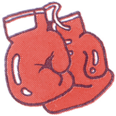
寿司

このアイテムを取ると体力の回復と上限UPをしてくれるぞ! 生ものだから早めに食べてしまわないと腐ってしまうかも。



キノコ

このアイテムは体力回復アイテムと少し違い、取ってみるまで毒キノコかマツタケかわからないんだ。うかつに食べると危険かも！　毒キノコだと体力の残量が－50%になってしまい、マツタケだと、＋50%になるぞ！

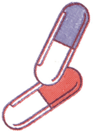


50オンスぐろーぶ

このアイテムはとる事によってパンチ力が上がるアイテムだよ。

びっくりターボ　赤／黄／青／黒

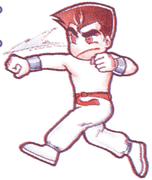
このアイテムはカプセル薬で取る事によって様々な効果が生まれるぞ。（カプセルの色によって効果が変わってくる）



赤／一定時間無敵
黄／コンビ必殺技レベルアップ
青／やられたパートナー復活
黒／ルールの変更

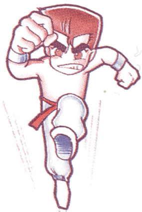
※この他にも色々なアイテムがあるけど、薬以外の食べ物は全て体力回復の効力がある物だからね。

基本操作方法について



パンチ系の攻撃……Aボタン。
キック系の攻撃……Bボタン。
ジャンプ……………A+Bボタン。
ダッシュ……………ボタン左右どちらかに2回連続押す。
ダッシュA攻撃……ダッシュ中にAボタン。
ダッシュB攻撃……ダッシュ中にBボタン。
ダッシュジャンプ…ダッシュ中にABボタン。
ダッシュジャンプA攻撃…ダッシュジャンプ中にAボタン。
ダッシュジャンプB攻撃…ダッシュジャンプ中にBボタン。
組み…………………十字ボタンを敵の方向に向けて連続攻撃。
組み投げ攻撃………組んでAボタン。

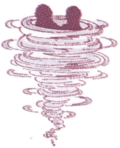
羽交い締め…………相手が屈んだ時後ろに回ってくっつく。
羽交い締めＡ攻撃…羽交い締め中にＡボタン。
突き飛ばし…………羽交い締め中にＢボタン。
ダウンキャラ持ち上げ…ダウン中のキャラの中心でＡorＢボタン。
ダウン中の攻撃……ダウン中のキャラの頭か足でＡorＢボタン。
地面に叩き付け……キャラを持ち上げてＡボタン。
投げ飛ばし…………キャラを持ち上げてＢボタン。
スライディングエルボー…坂で坂の下側を向きながら✚字ボタン下２回。
返し技…相手がダッシュ攻撃してきたらＡボタン。



コンビ必殺技

　コンビ必殺技は君とパートナーが協力して出す事が出来る超必殺技の事だぞ!!
　コンビ必殺技には2種類あって、君とパートナーが組み合って出す方法と、頭の上に乗せて投げつける方法の2通りがあるんだ。
★パートナーがCPUだった時はAかBボタンをしばらく押し続けるとパートナーが近づいて来てくれるぞ！（Aだと頭の上に飛び乗りに来る。Bだと正面から組みに来てくれる）これで準備OKだ。準備ができたら、画面下のメーターが動くので、そのメーターが中央の部分にきたらAボタンをタイミング良く押せばコンビ必殺技が飛び出すぞ！　タイミングが合わないと失敗してしまうからね。
（このメーターのスピードはある条件によって速さが変わって来るみたい……）

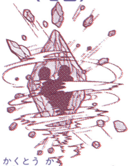
★コンビ必殺技には、レベルがあるんだ。このレベルは仲間意識が高いと高くなり、より強力なコンビ必殺技が出せる様になるぞ！つまり、仲間意識の善し悪しによって必殺技のレベルが変わってくる訳だ。



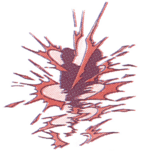
カンフータイプ
（竜巻）



柔道家タイプ
（炎）



格闘家タイプ
（氷）



マーシャルアーツタイプ
（電気）

個人必殺技

キャラクターの個人必殺技とは、タイプ特有の技プラス君が作ったキャラクター特有の技の事なんだ。

この個人の必殺技は全部で10種類あるんだけど、君たちが使えるのはこの中から振り分けられた3種類なんだ。3種類以下の時は使える技の名前だけ表示されるからね。

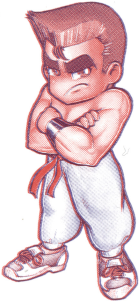
マッハパンチ…攻撃の時にAボタンを押す。
マッハキック…攻撃の時にBボタンを押す。
スピンアタック…しゃがみ状態中にAボタン。（ジャンプ後の着地の時）
爆裂キック…しゃがみ状態中にBボタン。（ジャンプ後の着地の時）
ストーンガード…相手の攻撃をガードした時。
ジャンピングエルボー…ジャンプの降下中にAボタン。

ジャンピングギロチン…ジャンプの降下中にBボタン。

マッハふみふみ…ダウン中の敵の足もと、または頭の所でBボタン。

ハイスピンキック…ジャンプ中に✚字ボタンの下を押す。

トルネードアタック…ジャンプキックの時に✚字ボタンの左右どちらかを押しながらジャンプキックをヒットさせる。



特殊ルールについて

このゲームは「ストーリーモード」や「バトルモード」共にルールの設定ができる様になっているぞ。敵を倒せばもちろん勝ちだけどもルールを達成しても君達の勝利だ！

ルール1

コンビ必殺技を10回ヒットさせたら勝ち。

ルール2

地形からのダメージ10回で負け。

ルール3

ある技を10回ヒットさせたら勝ち。
（ある技とは、毎回ランダムに決まります）

ルール4

一定時間ダメージを受けなければ勝ち。

ルール5

ルールを用いない。

と、この様なルール設定ができる様になっ

ているんだ。尚、ルールの変更はゲームの途中ではアイテムを取らない限り変更できないから注意して選んでね。

ステージと勝敗

ステージは全部で20ステージあります。この20ステージの間に君は「ダブルタイガー(とらいち／とらじ)」に挑戦しなくてはならないんだ。但し挑戦権をもらう為には、ある条件をクリアしなくてはいけないんだ。

その条件とは、全20試合の間に15回以上勝たなくてはいけないという事と、15勝した時に１位になっていなくちゃいけない事だ。つまり、15勝あげてさらに１位にならなくてはいけないわけだよね。

格闘技場案内

「熱血格闘伝説」の戦いの場はこの大会の為につくられた特別な場所になっているんだ。

格闘技場はそれぞれに特徴を持っていて、色々な仕掛けが施されているから油断大敵だ！

この仕掛けは、当たると痛〜い物や攻撃の際に役立つ物まで色々あるんだ！　穴が開いていて、そこに潜り込むと、大砲から敵目がけて発射されたり、壁がクッションになっていて、敵をクッションにぶつけて返って来た所をカウンター攻撃もできるし、針に相手をぶつけてダメージを与えるなんて事も可能だ！油断しないで戦ってくれ!!

パスワードのこと

このゲームは、パスワードによって君が作ったキャラクターを保存できるんだ。ゲームをやめる時は必ずパスワードをとっておいてね。(キャラクターのステータス画面下に表示してあります。)

友だちの家にパスワードをもっていって友だちの作ったキャラクターとコンビを組んで一緒にプレーもできるんだ。

パスワードは、自分が作ったキャラクターの分とパートナーの分が表示されます。パートナーの分のパスワードも忘れずに取っておいてね。(パスワードはステータス画面に表示されるからその時に必ずメモっておいてね。)

パスワードを入力するにはエディット画面で「パスワード」を選べばできるぞ！

パスワードには、キャラクターの強さだけ記録されています。

キャラクターのパスワード例

格闘家タイプ

　づはけぬげずぎぎずまぎぐ

マーシャルアーツタイプ

　ひのにぞっゅきぎさめきだ

カンフータイプ

　ぇっぺせぅぎあぃせなあは

柔道家タイプ

　ぺぢむしべのううむひうは

保証書

保証期間内に、取扱説明書の注意書にしたがって、正常な状態で使用していて故障した場合には、本記載内容に基づき無料修理します。
本書は日本国内においてのみ有効です。

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™
株式会社 テクノスジャパン
〒165 東京都中野区新井1-26-6

保証規定

(1) 保証期間は下記の通りとさせていただきます。
イ. 必要事項（お買い上げ日、販売店名）の記入と販売店印のある場合は、お買い上げ日から6ヵ月間。
ロ. 上記以外の場合は、発売日から6ヵ月間。

(2) 故障が発生した場合は、製品に保証修理申込書と故障状況を記入した説明文を添えて、小社までお送りください。

(3) 修理依頼品をお送りくださる場合の郵送料金その他の費用は、お客様のご負担となります。郵送に際しては適切な梱包の上、紛失などを防ぐため簡易書留をご利用ください。
郵送途中の事故・紛失についての保証は、小社としては負いかねますので、悪しからずご了承ください。

(4) 保証期間内でも次のような場合は有料修理となります。
イ. 誤用、乱用および乱暴や不注意な取り扱いによる故障。

ロ．火災、地震、風水害、落雷その他の天災地変、公害や異常電圧による故障または損傷。

ハ．無理な改造や不当な修理による故障または損傷。

ニ．使用中に生じたキズや衝撃、落下等による故障、損傷。

ホ．本品と直接関係ないものが原因となって発生した故障。

ヘ．保証修理申込書のご提示がない場合。

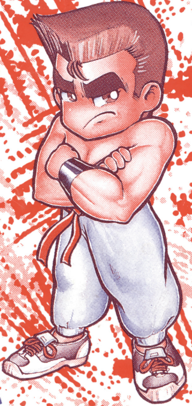
(5) 本書は再発行いたしませんので、大切に保管してください。

- この保証書は本書に明示した期間、条件のもとに無料修理をお約束するものです。したがって、この保証書によって、お客様の法律上の権利を制限することは一切ありません。保証期間経過後の修理等についてご不明の場合は、小社にお問い合せください。
- 保証期間経過後の故障についても有料修理ができますが、修理用部品の保有期間の関係から、その期限は発売日から１年間とさせていただきます。

故障状況（こしょうじょうきょう）

保証修理申込書

<table>
<tr><td>品名</td><td colspan="2">熱血 格闘伝説
TJC-NA</td></tr>
<tr><td rowspan="3">お客様</td><td colspan="2">お名前</td></tr>
<tr><td colspan="2">ご住所 〒</td></tr>
<tr><td colspan="2">お電話 − −</td></tr>
<tr><td rowspan="2">販売店</td><td colspan="2">所在地</td></tr>
<tr><td colspan="2">店 名 ㊞</td></tr>
<tr><td colspan="2">お買い上げ日</td><td>年 月 日</td></tr>
</table>



TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

株式会社 テクノスジャパン

〒165 東京都中野区新井1-26-6